

Regulamin ogólnopolskiego konkursu

„Liczy się myślenie – konkurs dla nauczycieli”

Konkurs jest organizowany w ramach II edycji projektu „Liczy się myślenie”.

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa zasady i warunki uczestnictwa w konkursie „Liczy się myślenie – konkurs dla nauczycieli”, zwanym dalej „Konkuresem”.
2. Regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia Konkursu i obowiązuje do czasu jego zakończenia.
3. Organizatorem Konkursu jest Hevelianum, zwane dalej „Organizatorem”.
4. Konkurs odbywa się w ramach II edycji projektu „Liczy się myślenie”, którego patronem strategicznym jest Fundacja mBanku (z siedzibą przy ulicy Senatorska 18/4.2A , 00-950 WARSZAWA; KRS: 0000087634).
5. Celem Konkursu jest wyłonienie i nagrodzenie autorów scenariuszów lekcji opartej o metodę gamifikacji lub gier w dydaktyce zgodnie z kryteriami określonymi w punkcie 5.4 Regulaminu, a także promocja działalności Hevelianum.
6. Konkurs jest jednoetapowy.
7. Konkurs ma formułę otwartą, tzn. jest adresowany do wszystkich nauczycieli klas 4-8 szkół podstawowych.
8. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu.

§2 UCZESTNICY KONKURSU

1. Uczestnikami Konkursu mogą być pełnoletnie osoby fizyczne, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, będące nauczycielami klas 4-8 szkół podstawowych zlokalizowanych na terenie Polski bądź szkół polskich poza jej terytorium, zwane dalej „Uczestnikami”.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora ani członkowie Jury.
3. Z udziału w Konkursie wyłączeni zostają obywatele Rosji i Białorusi będący obecnie mieszkańcami tych państw. To akt solidarności z narodem ukraińskim i gest opowiedzenia się po stronie wartości leżących u podstaw Europy.
4. Uczestnicy są zobowiązani do podania osobistego adresu poczty elektronicznej, który jest konieczny do kontaktu w sprawach Konkursu.

HEVELIANUM

5. W czasie trwania Konkursu Uczestnik musi posiadać sprawną (stałą) skrzynkę poczty elektronicznej.

§3 PRACA KONKURSOWA

1. Pracą konkursową, zwaną dalej „Pracą Konkursową”, jest autorski scenariusz lekcji matematyki lub przedmiotu przyrodniczego opartego o matematykę z zastosowaniem metody gamifikacji lub gier w dydaktyce przeznaczony dla klas 4-8 szkół podstawowych w formie pliku .doc, .docx, .odt.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do kontaktu z Uczestnikiem w celu uzupełnienia niekompletnych danych.
3. Aby zgłosić się do konkursu należy wypełnić formularz zgłoszeniowy zamieszczony na stronie Hevelianum, w zakładce poświęconej projektowi „Liczy się myślenie”: <https://hevelianum.pl/liczy-sie-myslenie/> oraz wysłać pracę konkursową na adres e-mail: webinarium@hevelianum.pl.
4. Prace Konkursowe należy wysłać z własnego osobistego adresu e-mail i ten sam adres e-mail musi być podany w formularzu zgłoszeniowym. Podany w ten sposób adres e-mail staje się jedynym ważnym adresem do kontaktu.
5. Formularz zgłoszeniowy wysyła Uczestnik Konkursu, podając swoje dane osobowe: imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu do kontaktu, dane adresowe do wysyłki, nazwę szkoły w której Uczestnik naucza oraz nazwę przedmiotów które naucza.
6. Uczestnik Konkursu wyraża w formularzu zgłoszeniowym akceptację Regulaminu Konkursu, potwierdza nauczanie w klasach 4-8 szkoły podstawowej i przyjmuje do wiadomości, że jego dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z Regulaminem Konkursu.
7. Uczestnik Konkursu ma w formularzu możliwość zapisania się na newsletter Hevelianum.
8. Nadesłanie Pracy Konkursowej oznacza:
 - 1) akceptację przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu,
 - 2) wyrażenie zgody na użytkowanie, przechowywanie i wykorzystanie Pracy Konkursowej na potrzeby organizacji i rozstrzygnięcia Konkursu,
 - 3) wyrażenie zgody na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Uczestnika na potrzeby organizacji i rozstrzygnięcia Konkursu.

§4 HARMONOGRAM KONKURSU

1. Konkurs rozpoczyna się 1 lutego 2023 roku, a kończy 19 maja 2023 roku.
2. Termin nadsyłania Prac Konkursowych i wypełnienia formularza zgłoszeniowego mija 19 maja 2023 roku o godz. 24.00 czasu środkowoeuropejskiego letniego – CEST.
3. Ogłoszenie wyników nastąpi do dnia 22 grudnia 2023 roku.

HEVELIANUM

4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu nadsyłania Prac Konkursowych i formularza zgłoszeniowego oraz ogłoszenia wyników.

§5 OCENA PRAC KONKURSOWYCH

1. W celu oceny Prac Konkursowych Organizator powołuje Jury w składzie:
 - 1) przedstawiciele Hevelianum,
 - 2) przedstawiciele prowadzących webinaria,
 - 3) przedstawiciele patronów i/lub Partnerów.
2. Dla ważności rozstrzygnięcia Konkursu niezbędna jest obecność podczas oceny Prac Konkursowych przynajmniej 50% składu osobowego Jury. Dopuszcza się formę zdalną uczestnictwa jurorów w obradach.
3. Jury kontroluje prawidłowość przebiegu Konkursu oraz dokonuje oceny Prac Konkursowych w oparciu o dwa kryteria:
 - 1) kryterium merytoryczne: zakres, poprawność i zasadność użycia metod gamifikacji lub gier w dydaktyce w scenariuszu, zgodność grupy odbiorczej, oparcie scenariusza na podstawie programowej itp., przy czym wartość oceny w ramach kryterium nie przekracza 70%;
 - 2) kryterium atrakcyjności: ciekawy pomysł, atrakcyjność zaproponowanej lekcji, pomysł na przedstawienie metody itp., przy czym wartość oceny w ramach kryterium nie przekracza 30%.

§6 NAGRODY

1. Jury przyzna każdemu z laureatów następujące nagrody:
 - 1) Nagrody pieniężne (wartość brutto):
 - a. nagrodę główną w wysokości 3.000,00 zł
 - b. nagrodę za drugie miejsce w wysokości 2.000,00 zł
 - c. nagrodę za trzecie miejsce w wysokości 1.000,00 zł
 - 2) Dyplom dla nauczyciela.
2. Warunkiem otrzymania nagrody pieniężnej jest podpisanie przez laureata umowy o korzystanie z autorskich praw majątkowych (umowy licencyjnej), której wzór stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu.
3. Nagroda podlega opodatkowaniu na ogólnych zasadach.
4. Decyzja Jury o przyznaniu nagród jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
5. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej Organizatora. Osoby nagrodzone zostaną powiadomione o wynikach Konkursu za pośrednictwem poczty elektronicznej.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do nierozstrzygnięcia Konkursu lub nieprzyznania wszystkich miejsc.

HEVELIANUM

§7 PRAWA AUTORSKIE

1. Uczestnicy Konkursu z chwilą zgłoszenia Pracy Konkursowej upoważniają Organizatora do niewyłączonego i bezpłatnego korzystania z Prac Konkursowych zgłoszonych do Konkursu w zakresie określonym w punkcie 3.8.2, przez okres 5 lat liczony od dnia zgłoszenia się do Konkursu, bez konieczności zawierania odrębnej umowy, z zastrzeżeniem punktu 2 niniejszego rozdziału.
2. Dodatkowo laureaci Konkursu udzielą Organizatorowi licencji i upoważnią go, zgodnie z umową o korzystanie z autorskich praw majątkowych (umową licencyjną), której wzór stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu, do niewyłączonego oraz nieograniczonego czasowo i miejscowo korzystania z nagrodzonych Prac Konkursowych (scenariusza) na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, a w szczególności do:
 - 1) użytkowania i wykorzystania Pracy Konkursowej na potrzeby wszelkiej działalności nieodpłatnej i odpłatnej Organizatora, w tym o charakterze edukacyjnym, wystawienniczym, marketingowym i promocyjnym,
 - 2) rozpowszechniania Pracy Konkursowej w sposób inny niż określony w punktach 1 - wprowadzenie do pamięci komputerów Organizatora, rozpowszechnianie przez Internet (np. Strona Organizatora, Strona Konkursu, poczta elektroniczna, serwery ftp), Intranet, Extranet i inne sieci komputerowe, tworzenie i nadawanie filmów opartych na Pracy Konkursowej za pomocą wizji przewodowej i bezprzewodowej przez stację naziemną, nadawanie za pośrednictwem satelity, a także publiczne odtwarzanie oraz inne udostępnianie Prac Konkursowych w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.
 - 3) zezwalania na wykonywanie autorskich praw zależnych - Uczestnik zezwala na dokonywanie lub zlecenie osobom trzecim edycji Pracy Konkursowej związanej z przygotowaniem do druku lub zapewnienia dostępności cyfrowej oraz korzystania z tak powstałych opracowań i rozporządzania prawami do nich na polach eksploatacji określonych w punktach 1-3.

§8 ORGANIZACJA KONKURSU

1. Dane kontaktowe:
Hevelianum ul. Gradowa 6 , 80-802 Gdańsk
tel.: (58) 300 08 42 wew. 50
e-mail: webinarium@hevelianum.pl
2. Uczestnicy mogą zadawać Organizatorowi pytania do treści Regulaminu do dnia 15 lutego 2023 roku. Treść pytań, uznanych przez Organizatora za istotne, zostanie opublikowana wraz z odpowiedziami na Stronie Konkursu.

HEVELIANUM

3. Osobą uprawnioną do kontaktów z Uczestnikami Konkursu w imieniu Organizatora jest pani Bogna Pazderska, e-mail: webinarium@hevelianum.pl
4. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany Regulaminu, o czym informacja zostanie zamieszczona na Stronie Konkursu.

§9 DANE OSOBOWE

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą chronione zgodnie z rozporządzeniem parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych (RODO).
2. Administratorem danych osobowych uczestnika jest Organizator konkursu (wskazany w punkcie 8 Regulaminu).
3. Dane osobowe Uczestników Konkursu podane w formularzu konkursowym, będą przetwarzane w celach przeprowadzenia Konkursu, tj. wyłonienia laureatów, przyznania, wydania i rozliczenia nagrody (art. 6 ust. 1b i 1c RODO). Podanie danych kontaktowych (adres do wysyłki czy numer telefonu) jest dobrowolne, ale ułatwi nam komunikację z Uczestnikami Konkursu (art. 6 ust. 1a RODO). Dane takie jak imię i nazwisko laureatów konkursu mogą być również wykorzystywane do celów promocji Konkursu oraz działalności Hevelianum. (art. 6 ust. 1f RODO). Jeżeli uczestnik wyrazi zgodę na wysyłkę newslettera (zgoda jest dobrowolna), podany adres e-mail będzie przetwarzany w tym celu, a podstawą do przetwarzania danych jest w tym przypadku zgoda (art. 6 ust. 1a RODO).
4. Organizator będzie przetwarzał dane (podane przez uczestnika w formularzu zgłoszeniowym) przez okres do 5 lat od momentu rozpoczęcia Konkursu. Adres e-mail będzie wykorzystywany do wysyłki newslettera (w przypadku wyrażenia takiej zgody) do czasu wycofania zgody.
5. Dane uczestnika będą powierzone mediom patronującym Konkursowi, celem jego promocji, a poza Europejskim Obszarem Gospodarczym mogą się znaleźć tylko jako zapisy na serwerach, na których przechowywane są dane takie jak formularz zgłoszeniowy (Formularze Google) czy upubliczniane w mediach społecznościowych (np. na FB).
6. Organizator gwarantuje Uczestnikom Konkursu prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania. Uczestnik ma też prawo wnieść skargę do organu nadzorującego przestrzeganie przepisów w zakresie ochrony danych osobowych jakim jest Urząd Ochrony Danych Osobowych (www.uodo.gov.pl).
7. Organizator informuje, iż dane osobowe laureatów Konkursu (imię i nazwisko) zostaną opublikowane na stronie internetowej Organizatora i mogą zostać upublicznione na stronach partnerów Konkursu. Dane laureatów Konkursu (imię i nazwisko) mogą też być publikowane w mediach społecznościowych i prasie, w tym u partnerów Konkursu.

HEVELIANUM

8. Podania danych osobowych jest dobrowolne. Podanie danych oznaczonych jako WYMAGANE jest niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
9. W razie pytań i wątpliwości prosimy o kontakt z osobami wskazanymi do kontaktu w sprawach Konkursu lub z Inspektorem Danych Osobowych pod adresem iod@hevelianum.pl.

§10 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za opóźnienia usługi poczty elektronicznej, z których korzystać będą Uczestnicy. Organizator nie ponosi również odpowiedzialności za działania osób trzecich, związanych z organizacją Konkursu oraz za szkody spowodowane podaniem błędnych lub nieaktualnych danych przez Uczestników Konkursu.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają odpowiednie przepisy obowiązującego prawa.

Załączniki do Regulaminu:

Załącznik nr 1 - Umowa o korzystaniu z przedmiotu prawa autorskiego (umowa licencyjna)

Dyrektor Hevelianum

Paweł Gólak

Gdańsk, dn. 01 grudnia 2023 r.